

13 febbraio 2009 0:00

 U.E.: Il controllo dei genitori sui videogiochi

L'11 febbraio, la commissione del Mercato Interno del Parlamento europeo ha approvato un testo con cui propugna un maggior controllo dei videogiochi e chiede d'inserire un "bottone rosso" in computer e console; esso dovrebbe consentire ai genitori di disattivare o limitare i giochi che ritengono inadatti ai figli. Gli eurodeputati pensano che il sistema di classificazione dei contenuti non sia piu' sufficiente al giorno d'oggi, in particolare per i giochi *online*, facilmente accessibili.